



Coloriage magique 1 : la fusée



Calcule chaque case **dans ta tête**, puis colorie-la selon son résultat. Si ton dessin a l'air bizarre, une case est mal calculée : cherche-la !

1  tables de 2, 5 et 10 · CE1. Colorie selon la légende.



20



10



autre résultat : blanc

2×6	5×3	10×3	2×8	2×10	5×5	2×9	10×4	5×6
2×7	5×7	10×5	4×5	10×2	5×4	2×4	5×8	3×5
2×3	10×6	5×9	2×10	2×5	4×5	2×2	2×6	5×3
10×3	2×8	5×5	10×2	5×4	2×10	2×9	10×4	5×6
2×7	5×7	10×5	4×5	10×2	5×4	2×4	5×8	3×5
2×3	10×6	2×10	4×5	10×2	5×4	2×10	5×9	2×2
2×6	4×5	10×2	5×3	5×4	10×3	2×10	4×5	2×8
5×5	10×2	2×9	10×4	5×2	5×6	2×7	5×4	5×7
10×5	2×4	5×8	3×5	10×1	2×3	10×6	5×9	2×2
2×6	5×3	10×3	1×10	2×8	2×5	5×5	2×9	10×4



Coloriage magique 2 : le poisson



Attention, des pièges se cachent : $4 \times 7 = 28$, ce n'est pas 24 ! Écris le résultat au crayon dans la case avant de colorier.

1 tables de 3, 4, 6 et 8 · CE2. Colorie selon la légende.



24



12



autre résultat : blanc

3×6	4×8	6×6	3×8	4×6	8×3	6×4	8×4	3×9	4×7	3×4
6×3	3×8	4×6	8×3	6×4	3×8	4×6	8×3	8×2	4×3	6×2
6×4	2×6	3×8	4×6	8×3	6×4	3×8	4×6	8×3	3×4	4×3
6×4	3×8	4×6	8×3	6×4	3×8	4×6	8×3	6×4	6×2	2×6
3×7	3×8	4×6	8×3	6×4	3×8	4×6	8×3	4×4	3×4	4×3
6×5	8×5	4×9	6×4	3×8	4×6	8×3	6×8	3×5	8×6	6×2



Coloriage magique 3 : le sapin



Le coloriage des experts : 54 ou 56 ? 36 ou 35 ? Les résultats se ressemblent. Prends ton temps, et vérifie la table de 9 avec le test du 9 !

1 tables de 6, 7, 8 et 9 · CE2-CM1. Colorie selon la légende.

☒ 36 ☒ 54 ☐ autre résultat : blanc

7 × 8	8 × 8	6 × 7	6 × 8	6 × 9	7 × 7	8 × 9	9 × 9	7 × 9
9 × 8	8 × 6	7 × 6	4 × 8	4 × 9	9 × 5	5 × 7	8 × 7	9 × 7
7 × 8	8 × 8	6 × 7	6 × 6	9 × 4	4 × 9	6 × 8	7 × 7	8 × 9
9 × 9	7 × 9	6 × 6	9 × 4	4 × 9	6 × 6	9 × 4	9 × 8	8 × 6
7 × 6	4 × 8	9 × 5	4 × 9	6 × 6	9 × 4	5 × 7	8 × 7	9 × 7
7 × 8	8 × 8	4 × 9	6 × 6	9 × 4	4 × 9	6 × 6	6 × 7	6 × 8
7 × 7	9 × 4	4 × 9	6 × 6	9 × 4	4 × 9	6 × 6	9 × 4	8 × 9
4 × 9	6 × 6	9 × 4	4 × 9	6 × 6	9 × 4	4 × 9	6 × 6	9 × 4
9 × 9	7 × 9	9 × 8	8 × 6	9 × 6	7 × 6	4 × 8	9 × 5	5 × 7
8 × 7	9 × 7	7 × 8	8 × 8	6 × 9	6 × 7	6 × 8	7 × 7	8 × 9



Les corrigés et les conseils



POUR LE PARENT

Les corrigés

Coloriage 1 · La fusée

Une fusée apparaît. 24 cases à 20 (2×10 , 4×5 , 10×2 , 5×4) ; 5 cases à 10 (2×5 , 5×2 , 10×1 , 1×10). Toutes les autres restent blanches.

Coloriage 2 · Le poisson

Un poisson apparaît. 39 cases à 24 (3×8 , 4×6 , 8×3 , 6×4) ; 11 cases à 12 (3×4 , 4×3 , 6×2 , 2×6). Toutes les autres restent blanches.

Coloriage 3 · Le sapin

Un sapin apparaît. 33 cases à 36 (4×9 , 6×6 , 9×4) ; 3 cases à 54 (6×9 , 9×6). Toutes les autres restent blanches.

POUR LE PARENT

Pour bien aider

1. **Des tables déjà comprises** : le coloriage entraîne, il n'apprend pas une table nouvelle.
2. **Calcul de tête** : rangez l'affiche des tables pendant le coloriage.
3. **Vérifiez quelques cases au hasard** : certains enfants devinent le dessin et colorient « à l'œil ».
4. **Inventer son coloriage** sur du papier quadrillé est un excellent exercice : il faut trouver tous les calculs qui donnent un même résultat.



Vous avez aimé cette fiche ?

Dans le cahier « **Les tables de multiplication en 30 jours** », le coloriage magique côtoie le morpion, le bingo, les roues des tables et le grand jeu de l'île. 12 €.

monenfantapprend.com/tables-de-multiplication-30-jours