



Ici, on ne fait pas des calculs à la chaîne : on **cherche**. Si tu bloques, c'est normal : c'est là que ton cerveau travaille le plus. Essaie, efface, recommence !

★ Niveau 1

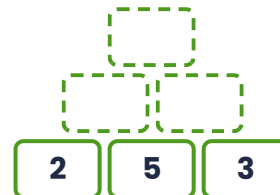
Le carré magique

Chaque ligne, chaque colonne et chaque diagonale fait **15**. Complète.

2		6
	5	
4		8

La pyramide

Chaque brique est la somme des deux briques du dessous. Complète.



1 📖 Le nombre mystère. Qui suis-je ?

Je suis entre 20 et 30. Mon chiffre des unités est 4. _____

Je suis le double de 8. _____

2 ✎ Le compte est bon ! Avec les nombres **1, 2, 5, 10**, fais **17**. Chaque nombre sert une fois au plus.



★★

Niveaux 2 et 3

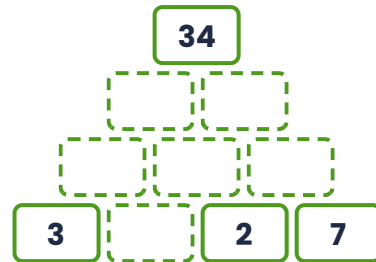
Le grand carré magique

Chaque ligne, colonne et diagonale fait **30**.
Complète.

		12
18	10	
8		

La pyramide mystère

Il manque une brique en bas. Trouve-la, puis complète tout !



1 Les nombres mystères des experts.

Je suis entre 40 et 60, dans la table de 7, et la somme de mes deux chiffres fait 6.

J'ai 3 chiffres. Mon chiffre des dizaines est 0. Mon chiffre des centaines est le double de celui des unités. La somme de mes chiffres fait 9.

2



Le compte est bon ! Avec **2, 5, 7, 10**, fais **45**. Puis avec **3, 4, 6, 8**, fais **50**. Chaque nombre sert une fois au plus.

3



Le problème ouvert : de combien de façons peux-tu payer 10 € avec des pièces de 1 € et de 2 € ? Organise ta recherche pour n'en oublier aucune !



Les solutions et les conseils



POUR LE PARENT

Les solutions

Carré magique (15)

2 7 6 / 9 5 1 / 4 3 8

Pyramide niveau 1

15 / 7 8 / 2 5 3

Nombres mystères niveau 1

24 · 16

Le compte est bon (niveau 1)

Par exemple $10 + 5 + 2 = 17$

Grand carré magique (30)

4 14 12 / 18 10 2 / 8 6 16

Pyramide mystère

La brique manquante est **6**. 34 / 17 17 / 9 8 9 / 3 6 2 7

Nombres mystères des experts

42 · 603 (56 est aussi entre 40 et 60 dans la table de 7, mais $5 + 6 = 11$)

Le compte est bon (experts)

Par exemple $7 - 2 = 5$, $5 \times 10 = 50$, $50 - 5 = 45$ · 4 + 6 = 10, $8 - 3 = 5$, $10 \times 5 = 50$. D'autres solutions sont possibles !

Le problème ouvert

6 façons : 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 pièces de 2 €, complétées par des pièces de 1 € (10, 8, 6, 4, 2 ou 0 pièces de 1 €).

POUR LE PARENT

Pour bien relancer

1. **Ne donnez pas la solution** : un indice (« commence par la ligne où il ne manque qu'un nombre ») suffit.
2. **Relancez avec « Et si... ? »** : et si on changeait le nombre cible ?
3. **Félicitez la recherche**, pas la vitesse.



Vous avez aimé cette fiche ?

Les cahiers « **Je calcule vite et bien** » proposent des défis à chaque étape : jeux à plusieurs, missions chrono, et des codes secrets au CE1 et au CE2. Le **pack CP, CE1, CE2** : 29 € au lieu de 42 €.

monenfantapprend.com/pack-calcul-mental