FICHE GRATUITE · JEU · CE1

La bataille des heures : quarts et demies

2 joueurs
À découper

La bataille des heures (2 joueurs) : on mélange les cartes et on les partage. Chacun retourne sa première carte : **l'heure la plus tardive gagne** les deux cartes. En cas d'égalité, c'est la bataille ! Celui qui a toutes les cartes a gagné.

Variante memory : sur chaque page, chaque heure apparaît deux fois, en horloge et en affichage numérique. On pose les cartes face cachée et on cherche les paires.

	**03:15** 3 h 15		**07:00** 7 h
	**11:15** 11 h 15	**01:30** 1 h 30	
04:45 4 h 45		**09:30** 9 h 30	

FICHE GRATUITE · JEU · CE2

La bataille des heures : les minutes

2 joueurs
À découper

	05:25 5 h 25		08:35 8 h 35
	12:05 12 h 05	02:50 2 h 50	
06:10 6 h 10		10:40 10 h 40	



Pour aller plus loin

Le cahier « Lire l'heure sans pleurer » contient 4 autres jeux à découper : memory des heures pile, dominos des quarts d'heure, « J'ai… Qui a… ? » et loto des minutes.

monenfantapprend.com/cahier-lire-l-heure

ENVIE DE CONTINUER ?

La suite de cette fiche est dans le cahier « Lire l'heure sans pleurer »



4 jeux à découper, en plus des 30 séances

Un cahier pour apprendre à lire l'heure du CP au CE2, sans larmes : heures pile, demies, quarts, minutes et durées, en 30 séances courtes.

Une horloge à fabriquer, des jeux à découper, un test de départ classé par niveau et un défi final pour voir les progrès. Corrigés inclus.

13 €

PDF à imprimer · téléchargement immédiat

Découvrir le cahier et voir des pages en extrait

monenfantapprend.com/cahier-lire-l-heure

Pourquoi un cahier ? Une fiche, c'est une séance. Le cahier, c'est une progression complète dans le bon ordre, avec un guide pour le parent et tous les corrigés, pour avancer un peu chaque jour sans rien préparer.